



CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE FUTEBOL

 JOGO Nº: _____

SÚMULA E RELATÓRIO DA PARTIDA

FICHA TÉCNICA			
Campeonato:		Rodada:	
Jogo:			
Data:		Horário:	
Estádio:		UF:	

EQUIPE DE ARBITRAGEM			
FUNÇÃO	NOME COMPLETO	CAT.	UF
Árbitro:			
Árbitro Assistente 1:			
Árbitro Assistente 2:			
Quarto Árbitro:			
Analista / Inspetor CBF:			
Delegado Local:			

CRONOLOGIA					
EQUIPE A			EQUIPE B		
Entrada no 1º tempo:			Entrada no 1º tempo:		
Entrada no 2º tempo:			Entrada no 2º tempo:		
ARBITRAGEM					
Entrada no 1º tempo:			Entrada no 2º tempo:		
Início do 1º tempo:		Término do 1º tempo:		Resultado do 1º tempo:	X
Início do 2º tempo:		Término do 2º tempo:		Resultado final:	X
Acréscimo 1º tempo:		Acréscimo 2º tempo:		Tiro do ponto penal:	X
Informar o motivo dos acréscimos e atrasos:					

RELAÇÃO DOS JOGADORES
Art. 71 - As equipes deverão apresentar ao quarto árbitro, até sessenta (60) minutos antes da hora marcada para o início da partida, a relação dos seus atletas, através do supervisor da equipe ou pessoa designada, contendo assinatura do capitão da equipe devidamente identificado na relação.
Art. 72 - O árbitro só dará início à partida após assegurar-se de que todos os atletas participantes da partida, relacionados pelo supervisor do clube através da relação de atletas, tenham sido devidamente identificados pelo delegado do jogo e quarto árbitro, mediante apresentação e conferência de documento de identidade expedido pela federação ao qual o clube esteja filiado ou, na ausência deste, mediante apresentação de qualquer outro documento com valor legal no país, desde que apresente foto capaz de identificá-lo.

GOLS					
TEMPO	1T/2T	Nº	TIPO	NOME DO JOGADOR	EQUIPE

NR - Gol normal | C - Gol contra | F - Gol de falta | P - Gol de pênalti

CARTÕES AMARELOS				
TEMPO	1T/2T	Nº	NOME DO JOGADOR	EQUIPE

CARTÕES VERMELHOS				
TEMPO	1T/2T	Nº	NOME DO JOGADOR	EQUIPE



CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE FUTEBOL JOGO Nº:

EXPULSÕES E/OU INCIDENTES, CONDUTAS, SERVIÇOS E OUTROS

Outras anormalidades devem ser mencionadas, tais como: estado das instalações (árbitros e jogadores), gramado, iluminação, conduta dos jogadores, integrantes das comissões técnicas, atuação dos gandulas, do público, policiamento, serviço médico, inclusive ambulância, segurança. Informar quando não ocorrer pagamento das despesas da arbitragem e outros fatos dignos de registro. Se houver necessidade de complementar este relatório elaborar documento adicional e enviar como anexo.

SUBSTITUIÇÕES - EQUIPE A

TEMPO	1T/2T	NOME DO JOGADOR	Nº	ENTROU	SAIU

SUBSTITUIÇÕES - EQUIPE B

TEMPO	1T/2T	NOME DO JOGADOR	Nº	ENTROU	SAIU

ASSINATURAS

Cidade: _____ Data: _____ Árbitro: _____
AA1: _____ AA2: _____ 4º Arb.: _____

No caso de utilização da Súmula Eletrônica, caso ocorra dúvida entrar em contato com o setor responsável.



CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE FUTEBOL

SITUAÇÕES PARA CARTÃO AMARELO

SER CULPADO POR UMA DAS SEGUINTE AÇÕES:

Dar ou tentar dar um pontapé (chute) em um adversário de maneira temerária na disputa da bola.
Dar ou tentar dar uma rasteira ou um calço em um adversário de maneira temerária na disputa da bola.
Cometer uma falta tática para impedir um ataque promissor.
Segurar um adversário por motivo tático para afastá-lo da bola.
Tocar a bola com a mão para impedir que o adversário tenha posse da mesma e desenvolva um ataque (exceto goleiro).
Tocar a bola com a mão deliberadamente para tentar marcar um gol (não é necessário que consiga).
Tentar enganar o árbitro simulando uma lesão ou fingindo ter sofrido uma falta (simulação).
Tocar de posição com o goleiro durante o jogo sem a permissão do árbitro.
Saltar sobre um adversário de maneira temerária na disputa da bola.
Fazer carga em um adversário de maneira temerária na disputa da bola.
Golpear ou tentar golpear um adversário de maneira temerária na disputa da bola.
Empurrar um adversário de maneira temerária na disputa da bola.
Dar uma entrada contra um adversário de maneira temerária na disputa da bola.
Atuar de maneira a mostrar desrespeito ao jogo.
Jogar a bola quando estiver saindo do campo de jogo depois de ter recebido permissão para deixá-lo.
Distrair verbalmente um adversário durante o jogo ou em seu reinício.
Fazer marcas não autorizadas no campo de jogo.
Empregar um truque deliberado ao executar um tiro livre para passar a bola a seu goleiro a fim de burlar a regra.
Realizar fintas quando o executor já completou sua corrida de preparação para um tiro penal.
Distrair ou atrapalhar, de forma incorreta, o adversário executor de um arremesso lateral.
Deixar o campo de jogo por razões táticas para ganhar uma vantagem ilícita ao retornar ao campo de jogo.
Distrair um adversário estando parado entre os postes de meta e na parte delimitada pela rede da meta.
Empregar uma ação deliberada com a bola em jogo para passar a bola a seu goleiro com a cabeça, o peito, o joelho etc., a fim de burlar a regra, independentemente de o goleiro tocar ou não a bola com suas mãos.
Outro motivo (somente neste caso, abriria um campo livre para o árbitro digitar o que quiser).

DESAPROVAR COM PALAVRAS OU GESTOS AS DECISÕES DA ARBITRAGEM

Reclamar / protestar (verbalmente ou por gestos) ostensiva e ofensivamente contra decisão da arbitragem.

RETARDAR O REINÍCIO DO JOGO

Executar um tiro livre do lugar errado com a única intenção de forçar o árbitro a ordenar sua repetição.
Simular a intenção de executar um arremesso lateral, mas, de repente, deixar a bola para um companheiro executá-lo.
Chutar a bola para longe ou carregá-la com as mãos depois do árbitro ter paralisado o jogo.
Retardar excessivamente a execução de um arremesso lateral ou tiro livre.
Retardar a saída do campo de jogo durante um substituição.
Provocar um confronto ao tocar deliberadamente a bola depois do árbitro ter paralisado o jogo.

INFRINGIR PERSISTENTEMENTE AS REGRAS DO JOGO

Cometer um número excessivo de infrações.
Impedir um gol ou uma clara oportunidade de gol do adversário, cometendo uma infração, na tentativa de jogar a bola, dentro da sua área penal e o árbitro assinalar o pênalty.

NÃO RESPEITAR A DISTÂNCIA REGULAMENTAR EM UM TIRO DE CANTO, TIRO LIVRE OU ARREMESSO LATERAL

ENTRAR OU RETORNAR AO CAMPO DE JOGO SEM A PERMISSÃO DO ÁRBITRO

ABANDONAR INTENCIONALMENTE O CAMPO DE JOGO SEM A PERMISSÃO DO ÁRBITRO

CELEBRAÇÃO DE UM GOL

Perder tempo excessivo na comemoração de um gol.
Fizer gestos provocadores, debochados ou exaltados.
Subir nos alambrados / escadas em volta do campo para comemorar um gol.
Tirar a camisa por cima de sua cabeça ou cobri-la com a camisa.
Cobrir a cabeça ou rosto com uma máscara ou artigos semelhantes.



CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE FUTEBOL

SITUAÇÕES PARA CARTÃO VERMELHO

Nos casos seguintes, o árbitro deverá detalhar o fato em EXPULSÕES:

FOR CULPADO DE JOGO BRUSCO GRAVE

Dar ou tentar dar um pontapé (chute) em um adversário com uso de força excessiva na disputa da bola.
Dar ou tentar dar uma rasteira ou um calço em um adversário com uso de força excessiva na disputa da bola.
Saltar sobre um adversário com uso de força excessiva na disputa da bola.
Fazer carga em um adversário com uso de força excessiva na disputa da bola.
Golpear ou tentar golpear um adversário com uso de força excessiva na disputa da bola.
Empurrar um adversário com uso de força excessiva na disputa da bola.
Dar uma entrada contra um adversário com uso de força excessiva na disputa da bola.
Outro motivo (detalhar no campo expulsões).

FOR CULPADO DE CONDUTA VIOLENTA

Dar ou tentar dar um pontapé (chute) em um adversário com uso de força excessiva fora da disputa da bola.
Dar ou tentar dar uma rasteira ou um calço em um adversário com uso de força excessiva fora da disputa da bola.
Saltar sobre um adversário com uso de força excessiva fora da disputa da bola.
Fazer carga em um adversário com uso de força excessiva fora da disputa da bola.
Golpear ou tentar golpear um adversário com uso de força excessiva fora da disputa da bola.
Empurrar um adversário com uso de força excessiva fora da disputa da bola.
Dar uma entrada contra um adversário com uso de força excessiva fora da disputa da bola.
Outro motivo (detalhar no campo expulsões).

CUSPIR EM UM ADVERSÁRIO OU EM QUALQUER OUTRA PESSOA (DETALHAR NO CAMPO EXPULSÕES)

IMPEDIR UM GOL OU UMA CLARA OPORTUNIDADE DE GOL DO ADVERSÁRIO, TOCANDO DELIBERADAMENTE A BOLA COM A MÃO

IMPEDIR OPORTUNIDADE CLARA DE GOL DA EQUIPE ADVERSÁRIA, MEDIANTE INFRAÇÃO PUNÍVEL COM TIRO LIVRE OU TIRO PENAL

EMPREGAR LINGUAGEM E/OU GESTICULAR DE MANEIRA OFENSIVA, GROSSEIRA OU ABUSIVA

(especificar exatamente a linguagem e/ou gestos ofensivos, grosseiros ou abusivos realizados pelo jogador expulso).

RECEBER UMA SEGUNDA ADVERTÊNCIA COM CARTÃO AMARELO NA MESMA PARTIDA

(especificar o motivo do segundo cartão amarelo).